

# Qué hacemos con los pseudo-informáticos<sup>1</sup>

Una guía de supervivencia para no ser uno de ellos

Camilo Chacón Sartori

La informática avanza al mismo ritmo que sus enemigos. Disfrazados de informáticos, los pseudo-informáticos o informáticos de carrera persisten en su anhelo de aprender a programar pero sin escribir código, de comprar libros técnicos pero abandonarlos a la primera página, de anunciar que trabajan en IA<sup>2</sup> pero solo saben escribir un «Hola mundo» (que no les compila); estos seres no escatiman esfuerzos en hacer lo difícil aún más difícil, adoradores del aumento de complejidad y odiadores del rigor o todo atisbo de teoría. Maestros de la omisión y maestros de la tontería.

Este tema es de vida o muerte; si usted tiene la desdicha de cruzarse con algunos de estos entes se sentirá similar a una persona caminando sobre un campo minado, pues su capacidad hacer explosión sobre usted es su maestría y su desgracia, pues, ellos mismos ya olvidaron donde instalaron cada mina. Darwin, después de todo, sigue teniendo razón.

Tratar con pseudo-informáticos provoca un enorme esfuerzo cognitivo pues te llevan de un tema a otro sin ninguna conexión lógica. Su sueño era que los que crearan la informática no fueran matemáticos (ni menos lógicos), para así, poder entenderla. Aman la subjetividad y todo lo que es relativo: cuando escuchan la palabra «depende» sienten un éxtasis que los sume en un enorme placer.

En este punto usted debe estar preocupado, pues, se debe estar preguntando: ¿Cómo puedo reconocer a uno de estos engendros de satanás? ¿Seré acaso yo uno de ellos? No se preocupe, si usted fuera un pseudo-informático no se daría cuenta del sentido de este artículo (la negación es una cualidad exclusiva de ellos), pero si está seguro que no lo es, este artículo será una breve guía de supervivencia para luchar y estar preparado para lo peor, pues ellos no tendrán piedad con usted. Son expertos en crear daños colaterales, lo quieran o no.

Sin más, a continuación les presento seis pasos para sobrevivir a ellos. (Una advertencia previa: tenga en cuenta que estos seres también evolucionan en su tontería, porque se van haciendo más fuerte a medida que se van reproduciendo en cuerpos con débiles defensas [al igual que un virus]. Así que, procure mantenerse alerta en todo momento y llevar esta guía en cada viaje que emprenda.)

1. *Dígale que le gusta programar aunque no le paguen por ello.* Así, sin más. En ese momento sus conexiones cerebrales comenzarán hacer corto circuito, pues, su utilitarismo ingenuo no logrará entender palabras como: «pasión» o «altruismo» o «colaboración». Algunos quizás saquen una

---

<sup>1</sup> 9 oct 2021

<sup>2</sup> Inteligencia Artificial.

leve sonrisa, es aquí donde su estrategia de defensa debe ser todavía más efectiva y atacar con más fuerza.

2. *Mi prioridad no es ganar mucho dinero.* Si este ser ha sobrevivido al punto 1 (son seres persistentes como los bugs en un software), es aquí donde usted le acertara un golpe que lo dejará noqueado. Pues para ellos todo se rige con base en ganar dinero, pues la informática solo lo ven como un medio para su fin, no como un camino. Es probable que en este momento este ser piense de usted: «que tonto e ingenuo es este tipo», ¡Perfecto! Eso significa que va por el buen camino, pues hay que engañar al enemigo para lograr que baje sus defensas.
3. *Dígale que le gusta leer.* Dude en incluir este punto porque me parecía demasiado cruel. Ya que es lo más similar a golpear a alguien que ya está en el suelo. A los pseudo-informáticos no les gusta la cultura, no les gusta aprender y no les gusta nada que tenga que ver con libros. Ellos son seres consumidores de pésimo contenido audiovisual. Aún viven en sus cavernas pensando: «aprender a programar con libros no tiene sentido» y es por eso que no aprenden.
4. *Dígale que usar la tecnología no es lo más importante.* No sé si esto es una guía de supervivencia o una guía para construir a un ser sin piedad alguna. Los pseudo-informáticos solo piensan que la informática es tecnologías ya existentes y populares, nada fuera de ello lo entienden. Entonces le recomiendo que le hable de pensamiento computacional, abstracción, representación de información, construcción de sistemas, y *cómo* se puede crear tecnología.
5. *Háblele de teoría.* Esto es similar a querer usar una bazuca para matar una mosca, pero aún más efectiva. Lo primero que notará en su rostro es una expresión de incomodidad, algunos se pondrán pálidos y otros le dirán: «bueno te dejo, debo ir a hacer otra cosa». Algunas ideas teóricas que puedes hacer estremecer a estos canallas: diga algo sobre la máquina de Turing, el cálculo lambda, o si quiere ser aún más cruel: comente algunos avances de la computación cuántica.
6. *Háblele de la filosofía de la informática.* Bueno, bueno, es difícil que un ser de estos haya llegado a sobrevivir a este punto, pero ante la duda, puede usar el arma definitiva contra ellos: la filosofía. Si no entienden cosas técnicas, menos lo harán en cuestiones filosóficas. Puede comenzar con algo suave: ética informática, cómo el diseño de algoritmos de IA puede afectar la vida de las personas y las causas de esto (por ejemplo, los coches autónomos). Si quiere estar seguro de que no hay atisbo de «vida» dígame algo sobre: ontología de la informática, a saber, «¿Qué tipo de cosas son los programas computacionales? ¿Son ellos abstractos o concretos?» en ese momento ya no habrá rastro de ellos.

Si usted sigue estos pasos le puedo asegurar estará prevenido contra estos seres; y podrá, salir de su casa tranquilo pues si el infortunio golpea su vida, usted estará preparado, ya que los pseudo-informáticos, aún más en esta época, se reproducen a gran velocidad e inunda con su tontería todos los «circuitos» de nuestra vida.