

פ י ב ו ט

# PIVOT

היריב הוא אתה

משחק חשיבה חדש!  
מתאים לשני משתתפים

דורש אסטרטגיה  
וטקטיקה

מפתח ראייה מרחבית  
וכושר תכנון



2



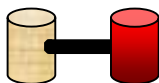
5-15



7+

במשחק זה, לא מספיק שתחשוב בשביל היריב  
שלך... עליך להיות היריב שלך!

**מטרה:** להיות השחקן הראשון שיצר רצף של 4 חיילים מהצבע שלו, בטור, שורה או באלכסון.



המשחק מיועד לשני שחקנים. כל שחקן בוחר צבע (אדום או לבן), ומנסה להשלים רצף של 4 חיילים באותו הצבע.

בתחילת המשחק כל שחקן מקבל 7 כלי משחק: כל כלי מורכב מחייל אדום שמחובר בחוט נמתח לחייל לבן.

כל שחקן בתורו, מניח על הלוח חלק אחד (חייל לבן + חייל אדום)

### מותר להניח את שני החיילים לפי החוקים הבאים:

1. מניחים את החייל האדום והלבן בתוך גומות פנויות סמוכות או בגומות עם רווח של גומה אחת בין שני החיילים או רווח של שתי גומות לכל היותר (ראו איור).
2. אסור למתוח את החוט למרחק של יותר מ-2 גומות ריקות בקו ישר או יותר מגומה אחת ריקה באלכסון.
3. בגומה שעובר מעליה חוט, אסור למקם חייל כלשהו.
4. בגומה שכבר יש בה חייל כלשהו, אסור למתוח מעליה חוט.
5. מותר להניח את החיילים במרחק "צעד פרש" זה מזה, או "צעד פרש גדול" (ראה איור). במקרה כזה, החוט המחובר ביניהם לא חוסם אף גומה.

### מקרים מיוחדים:

- אסור להניח חייל אם אין בקרבתו גומה ריקה שאפשר להניח בה את החייל השני.
- אסור להניח את חייל היריב במצב שמשלים לו רצף של 4 (מהלך זה אינו חוקי, אין אפשרות לנצח על ידי מהלך של היריב).

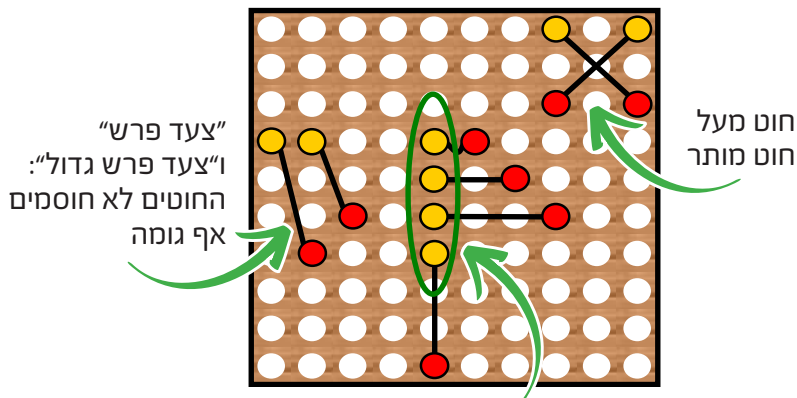
---

**שלב ה"פיבוט":** אם שני השחקנים הניחו את כל הכלים שלהם על הלוח ועדיין לא נוצר רצף, המשחק נכנס לשלב ה"פיבוט": כל שחקן בתורו מזיז את אחד מהחיילים בצבע שלו. חייל היריב שמחובר אליו חייב להישאר במקומו!

שימו לב: כלי שהחוט שלו נמצא מתחת לחוט אחר, נחשב "נעול" ולא ניתן להזזה עד שהכלי שמעליו יזוז וישחרר אותו.

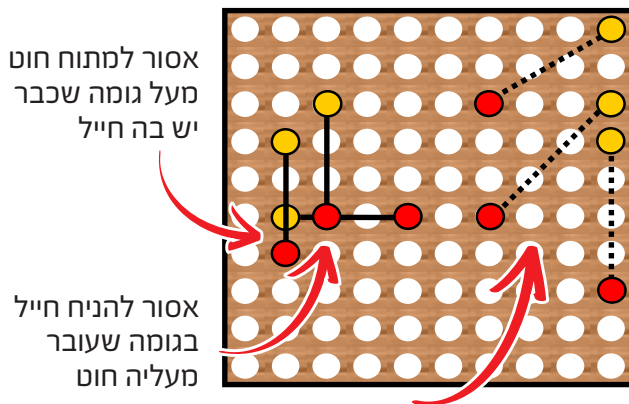
השחקן הראשון שיוצר רצף של 4 מנצח במשחק.

## כך מותר להניח את הכלים



הלבן יצר רצף של 4 וניצח

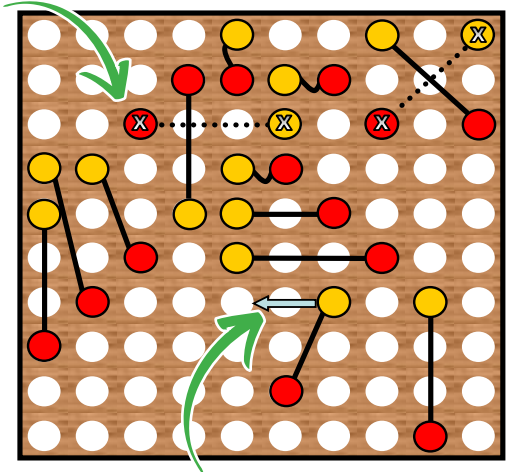
## כך אסור להניח את הכלים



אסור למתוח את החוט יותר משתי גומות ריקות בקו ישר, יותר מגומה ריקה אחת באלכסון, ויותר ממרחק "צעד פרש גדול".

# שלב ה"פיבוט"

ה- X מסמן כלים שנמצאים מתחת לכלי אחר ולכן הם "נעולים" ואסור להזיז אותם בשלב ה"פיבוט"



הלבן יכול להזיז את החייל המסומן לפי החץ ולנצח

## אסטרטגיה במשחק:

**חשבו על היריב:** בכל מהלך שאתם מבצעים אתם מניחים את החייל שלכם, אבל גם את החייל של היריב! נסו לשמור על הכלים בצבע שלכם קרובים זה לזה, ועל הכלים של היריב רחוקים זה מזה, אחרת הוא עלול לנצח בזכות כלי שאתם בעצמכם הנחתם!

**שימו לב לחוט:** החוט חוסם גומות שהוא עובר מעליהן. המנעו מלחסום בטעות את השורה של עצמכם על ידי החוט שלכם.

**חסימה:** החוט מאפשר לכם לחסום עד 3 גומות סמוכות במהלך אחד! השתמשו בטקטיקה זו כשהיריב יוצר שני איומי ניצחון באותה שורה.

**נעילה:** בשלב ה"פיבוט", תוכלו "לנעול" כלים שלא תרצו שהיריב יזיז, אם תמתחו את החוט שלכם מעליהם.

**איום כפול:** נסו ליצור רצף של 3 חיילים מהצבע שלכם עם גומות פנויות משני צדי הרצף - וכך תבטיחו לעצמכם את הניצחון!

לעיון נוסף היכנסו - [pivot-game.com](http://pivot-game.com)