

Production orale - jeu

- Faites ce jeu à la deuxième séance pour que les élèves puissent s'y préparer.
- Demandez aux élèves de choisir un monument connu par tout le monde, de se préparer pour pouvoir répondre à des questions le concernant et également de préconcevoir des questions pour deviner à quels monuments les autres ont pensé.
- Informations principales:
 - époque
 - lieu
 - type de construction
 - constructeur
 - dimensions
 - particularités
 - style
 - etc.
- Objectifs: savoir demander et donner des informations concernant un monument.